

REVIT WITH VRAY - CERTIFIED AUTODESK CLASSES

RENDERING

Real-time rendering

Vea en tiempo real los cambios en las luces y en las texturas realizados en el modelo 3D a medida que lo construye. Recorra el render de su proyecto en segundos, no tiene que esperar para conocer cómo se ve su modelo

Librería de Materiales para Arquitectura y Diseño Interior

Biblioteca de modelos 3D preparados con texturas listas para insertar en el proyecto: mobiliario, plantas, electrodomésticos, mobiliario urbano, bancos, postes de luz, semáforos, etc.

Solar Revit Study in VRay

VRay logra imágenes y animaciones fotorealistas del Estudio Solar de Revit.

El estudio solar de Revit calcula la luz solar y sus sombras en el modelo de Revit 3D de acuerdo con la ubicación geográfica, orientación y hora. Revit realiza una animación de la trayectoria del sol y la proyección de las sombras a lo largo del día y del año

ILUMINACIÓN

Iluminación de Revit en VRay

Todas las luces de Revit son convertidas a VRay

Light Mixing

En ambiente de post-producción, modifica la iluminación del modelo después de renderizar. Modifica la intensidad y el color de luces individuales o de grupos de luces

Adaptive Dome Lights

Una luz *Dome Light* brilla hacia adentro en la escena como si fuera una fuente de luz esférica generada fuera del área de la escena

Sun & Sky

Reproduce el entorno real de sol y del cielo sobre la Tierra

Global Illumination

Uso de la iluminación indirecta para lograr iluminación natural más realista y mejores soluciones para la iluminación de escenas interiores

Camera Lens effects

Efectos de lentes fotorealistas tales como *bloom* and *glare*

MATERIALES Y TEXTURAS

Revit Materials and VRay

VRay reconoce y procesa materiales nativos de Revit

Decals and advertising images

Agrega imágenes para letreros y avisos. V-Ray renderiza los *Revit Decals*, que son imágenes con reflexión y autoiluminación

Randomizer

Asigna variaciones aleatorias de patrones y colores para lograr materiales más realistas

Weathering and dirt

Agrega una impresión de desgaste natural y suciedad a los materiales en la escena

Texture maps

Materiales realistas y personalizados usando cualquier imagen para configurar un nuevo *texture map*. V-Ray tiene muchas *procedural textures* integradas

Material Library

Más de mil materiales realistas para Arquitectura y Diseño. Escaneados, preparados y disponibles directamente en VRay

EFECTOS ATMOSFÉRICOS

Environment Fog

Profundidad y neblina atmosférica. Niebla 3D con dispersión de luz

Aerial perspective

Cielos profundos y realistas para el entorno del proyecto

Volumetric materials

Translucidez y dispersión de luz

GESTIÓN DE LA GEOMETRÍA

V-Ray Proxies

Utiliza las familias de Revit para producir modelos de árboles y plantas de alta resolución

V-Ray Grass & Fur

Render realista de césped, alfombras o tela

Modificación de Objetos Aleatoria

Logra realismo en el entorno aplicando variaciones aleatorias de tamaño y rotación a plantas y árboles

Displacement

Suma detalles a las superficies de materiales como ladrillo y piedra sin modificar el modelo. Esta opción se puede aplicar a materiales de V-Ray y a materiales de Revit

Section Box

Render de secciones y cortes del modelo con el *Section Box* de Revit

Plano de tierra infinito

Amplía el contexto del modelo automáticamente

REVIT RENDER con VRAY - CONTENIDO DEL CURSO

MATERIALES

Mapping

MATERIALES Y TEXTURAS

MATERIAL METÁLICO

PBR (Representación basada en propiedades físicas)

BIBLIOTECA DE MATERIALES PREESTABLECIDOS

Amplia biblioteca de materiales listos para usar

CATEGORÍAS DE MATERIALES

Ladrillos , Alfombras, Cerámica y Porcelana, Hormigón, objetos luminosos, Tejidos, Vidrio, Tierra, Cuero, Líquidos, Metales, Plástico, Piedras, Azulejos, Pinturas, Madera.

MATERIAL RENDERING

Hair: Representación de materiales compuestos de hilos de tela

Bump: Efectos de relieve sobre cualquier material

Toon Material: Contornos de los objetos con estilo de dibujos animados

V-Ray Fur: Simulación de césped o fibras textiles

V-Ray Proxy: Plantas y Árboles

Override: Control sobre color, reflejos, refracciones y sombras de los objetos

GLOBAL MATERIALS:

Material de V-Ray que reemplaza a todos los materiales para obtener un control preciso sobre las reflexiones y refracciones de la luz y el color entre los objetos.



RENDER

Render Types
Render Production
Render Interactive

ILUMINACIÓN AMBIENTAL

Todas las luces de Revit son compatibles con V-Ray, incluidas las luces IES y el sol

V-RAY SUN

V-Ray Sun utiliza datos de Revit para ubicar el sol y renderizar la imagen
Visibilidad del sol
Intensidad, Tamaño del sol y filtro solar

SOLAR STUDY

Utiliza la ubicación del proyecto junto con la hora del día y la fecha del año

V-RAY DOME LIGHT

La *Dome Light* ilumina la escena usando un color plano o una imagen
Visibilidad, ajustes de color, imagen HDR

LUCES ARTIFICIALES

IES Lights

CÁMARA

Camera Settings
Exposure Settings
Effects

GLOBAL ILLUMINATION

Lighting

Reflection

Refraction

Self Illumination

Specular

Background

Atmosphere

Environment

Aerial Perspective

Environment Fog

Infinite Ground Plane

V-RAY RENDER SETTINGS

Environment Lighting

Camera Settings

V-Ray Production Render

Materiales Autoiluminados

Sol, Hora y fecha

Azimut y altitud del sol

Sombras del sol

HDRI Map para iluminar la escena

Luces Artificiales

Shadows from the Emissive Material

Emissive Properties

Combinación de las luces artificiales con las luces ambientales